

LAHDEN AKE



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAI

11.11.2022 klo 13 - 14.30

Teams



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



Kuva: Janne Kukkonen, KAVI / Peliviikko.fi

Tervetuloa mukaan! Nappaa kuppi kuumaa ja kerro chatissa, mitä kirjastossanne tapahtuu Peliviikolla. Aloitamme klo 13.00 😊

# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Miten meni? Katsaus vuoteen ja palautteisiin
- Klo 13.30 Oman osaamisen kehittäminen
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Miten meni? Katsaus vuoteen ja palautteisiin
- Klo 13.30 Oman osaamisen kehittäminen
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Mikä Pelikasvatusperjantai?

Viimeinen kerta, lupaan!

# Yleisen kirjaston tehtävät

- 1) tarjota pääsy aineistoihin, tietoon ja kulttuurisisältöihin;
- 2) ylläpitää monipuolista ja uudistuvaa kokoelmaa;
- 3) edistää lukemista ja kirjallisuutta;
- 4) tarjota tietopalvelua, ohjausta ja tukea tiedon hankintaan ja käyttöön sekä monipuoliseen lukutaitoon;
- 5) tarjota tiloja oppimiseen, harrastamiseen, työskentelyyn ja kansalaistoimintaan;
- 6) edistää yhteiskunnallista ja kulttuurista vuoropuhelua.



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Pelikasvatusperjantai

- Etäkahvit kerran kuukaudessa perjantaisin klo 13.00 – 14.30
- Tavoitteina:
  1. Pelikasvatusosaamisen kehittäminen **(3,9, n=13)**
  2. Pelitoiminnan vahvistaminen kirjastoissa **(4,0)**
  3. Pelikasvattajien keskinäisen yhteistoiminnan edistäminen **(4,0)**
- Sivutuotteena Suomen suurin Pelikasvattajan todistuksen omaavien kirjastolaisten joukko!



KANTA-HÄME PELIÄ-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Työskentelytavat ja etäkahvien rakenne

Ennakkotehtävät itsenäisesti:

- Osion teoria ja tehtävät: Liboppi.fi (Pelikasvatusta kirjastossa -kurssi)

Etäkahveilla yhteisesti:

- Teorian lyhyt läpikäynti
- (Vierailevan) esiintyjän alustus
- Kysymykset ja keskustelu
- Lyhyet pienryhmäkeskustelut päivän teemasta
- Keskustelujen koonti ja katse seuraavaan kertaan



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Pelikasvatusperjantait vuonna 2022

- 21.1. Pelilukutaito ja pelikasvatus
- 18.2. Pelit ilmiönä ja kulttuuriteoksina
- 18.3. Pelit digitaalisena mediana
- 29.4. Pelien tarinankerronta
- 20.5. Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta
- 10.6. Pelit kirjastopalveluna
- 19.8. Peliteollisuus ja pelien tekeminen
- 16.9. Pelit ja tunnetaidot
- 21.10. Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen
- **11.11. Oman osaamisen kehittäminen**

[Katso koko aikataulu osoitteessa Lahdenake.fi](http://Lahdenake.fi)



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen





# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- **Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa**
- Klo 13.15 Miten meni? Katsaus vuoteen ja palautteisiin
- Klo 13.30 Oman osaamisen kehittäminen
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## **PELIKASVATUSPERJANTAIT**

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Pelikasvatusta kirjastossa

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



# Pelikasvatusta kirjastossa

- Pelikasvatusta kirjastossa on Helmet-kirjastojen peliverkoston yhdessä laatima etäopiskelupaketti, jonka avulla voit kehittää omaa osaamistasi sekä pelikasvatuksellista työtötettä
- Kurssin kymmenen osion suorittamiseen kuluu työaika yhteensä noin yhden työpäivän verran
- **Suorittamisesta saa Pelikasvattajan todistuksen!**
- Pelikasvatusperjantait tukevat kurssin suorittamisessa
- Löydät kurssin osoitteesta <https://liboppi.fi/>



# Pelikasvattajan todistus

- Osallistu kilpailuun Facebookissa tai Instagramissa tunnisteilla **#lahdenake** **#pelikasvattaja** ja merkitse meidät julkaisuun @lahdenake
- Voit osallistua myös sähköpostilla.
- Kaikkien kehittämisalueeltamme kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yllätyspalkintoja Peliviikolla marraskuussa!



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- **Klo 13.15 Miten meni? Katsaus vuoteen ja palautteisiin**
- Klo 13.30 Oman osaamisen kehittäminen
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Miten meni?

Katsaus vuoteen ja palautteisiin

# Katsaus vuoteen

- 9 tilaisuutta, 141 osallistujaa, yli 50 eri kirjastoa
- Palautekyselyyn saatiin määräaikaan mennessä 13 vastausta
- Tyytyväisyys kokonaisuuteen hyvällä tasolla (4,2)
- Asetetut tavoitteet täyttyivät hyvin (4,0)
- Verkkokurssia suoritettu vastaajien joukossa hyvin (69,2 % ainakin osittain)



# Mitä viet mukaasi?

- *”Minusta oli mielenkiintoista kuulla, miten muiden kaupunkien kirjastoissa pelitapahtumia järjestettiin ja missä määrin erilaisia pelejä hankitaan/missä ovat esillä. Verkkokoulutus oli myös hyvä, vaikka aktiivisena pelaajana monet asiat olivat itselleni tuttuja.”*

LAHDEN AKE  
KIRJASTO KIRJASTO KIRJASTO KIRJASTO  
**PELIKASVATUSPERJANTAIT**  
21.1.2022 alkaen

 ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI





# Mitä viet mukaasi?

- *”Ne joihin osallistuin eivät juurikaan kehittäneet juuri minun, huom. juuri minun osaamistani, mutta koen, että ne silti olivat tärkeitä ja osallistavia. Pari muuta kertaa olisi ehkä ollut minulle opettavaisempia, mutta en ehtinyt osallistua.”*

LAHDEN AKE  
KOKOAMINEN  
KOKOAMINEN  
KOKOAMINEN  
KOKOAMINEN  
**PELIKASVATUSPERJANTAIT**  
21.1.2022 alkaen

 ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Mitä viet mukaasi?

- *"Oma osaaminen ja tieto lisääntyi huimasti, joten voin työssäni vinkata ja kertoa peliin liittyvistä asioista ja jopa opastaa asiakasta pelien maailmaan."*

LAHDEN AKE  
KOKOAMINEN  
**PELIKASVATUSPERJANTAIT**  
21.1.2022 alkaen

ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Vapaa sana ja parannusehdotukset

- *"Jatketaan samaan malliin. Olis toki kiva jos näihin saatais jotenkin joskus osallistumaan joku joka ei jo valmiiksi ole pelihenkinen, -kasvattaja tai -harrastaja."*
- *"Mielestäni nämä pelikasvattajien tapaamiset/koulutukset ovat aina tervetulleita. Itse pelaan päivittäin, joten on mukava keskustella omasta peliharrastuksesta."*



# Vapaa sana ja parannusehdotukset

- *"Osallistuin kevään kerroille, ja ne olivat antoisia. Sai uusia ajatuksia ja uutta tietoa, kun ei ole pelejä harrastanut."*
- *"Hyvin toimiva kokonaisuus! Sopii aloittelijalle ja kokeneemmalle."*
- *"Kurssi oli hyvin suunniteltu ja kokonaisuus todella hyvä. Kiitos järjestäjille ja luennoitsijoille."*

LAHDEN AKE  
KOKOAMINEN  
**PELIKASVATUSPERJANTAIT**  
21.1.2022 alkaen

 ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Mitä ajatuksia heräsi palautteista?



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Miten meni? Katsaus vuoteen ja palautteisiin
- **Klo 13.30 Oman osaamisen kehittäminen**
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Pelikasvatusta kirjastossa, osa 10: Oman osaamisen kehittäminen

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



# Oman osaamisen kehittäminen

- Jokainen voi olla pelikasvattaja!
- Pelikasvattamisen taidot eivät perustu pelaamiseen tai siihen millainen pelaaja itse olet.
- Pelikasvattamisen taidot ovat samoja hyödyllisiä ohjaamisen, kuuntelemisen, osallistumisen ja kohtaamisen taitoja joita opit ja hyödynnät muuallakin elämässäsi.
- Näitä taitoja voi kehittää aivan kuten muutakin ammattiosaamista.



Kuva: Kuvaaja tuntematon /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki



# Oman osaamisen kehittäminen

- Pelikasvattamisen erityispiirteet tulevat näkyviin siinä erityistuntemuksessa mikä liittyy erilaisiin pelisisältöihin ja peliyhteisöihin.
- CS:GO -kerhoa voisi olla vaikea vetää jos ei yhtään tiedä millainen peli on, mutta se ei olisi mahdotonta ja peliin voi aina tutustua.



Kuva: Katja Niemi /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Oman osaamisen kehittäminen

- Kuten muussakin ammatillisessa kehittämisessä, pelikasvatuksessa on hyvä tiedostaa millainen pelikasvattaja itse on.
- Kun tietää mitä jo osaa, kartoittaa ne osa-alueet mitä voisi kehittää, onkin jo valmis oppimissuunnitelma käsissä!



Kuva: Katja Niemi /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Oman osaamisen kehittäminen

- Kuten muissakin mediataitojen kehittämisen osa-alueissa myös pelikasvatuksessa on haasteena digitaalisen maailman jatkuva kehittyminen.
- Uusia suosikkipelejä ilmaantuu aika ajoin ja pelitoimintaa pyörittävän tai lasten ja nuorten kanssa työskentelevän on hyvä pysyä ilmiöistä kärryillä.



Kuva: Kuvaaja tuntematon /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Oman osaamisen kehittäminen

- Miten pitää yllä omaa ammattitaitoa ja kehittymistä?
- Miten kehittää omia pelilukutaitoja?



Kuva: Katja Niemi /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Oman osaamisen kehittäminen

- Pelikasvatus on osa laajempaa mediataitojen osaamiskenttää ja mediataitojen kehittämiseen on runsaasti erilaisia lähteitä ja koulutuksia.
- Myös pelikasvatukseen on tarjolla tukea ja koulutuksia.
- Oma kiinnostus ja motivaatio ammattiosaamisen kehittämiseen on avainasemassa.



Kuva: Katja Niemi /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Oman osaamisen kehittäminen

- Mediakasvatuksen ja pelikasvatuksen kentällä on iso joukko erilaisia toimijoita, joiden sisältöihin ja toimintaan tutustuminen on hyödyllistä.



Kuva: Katja Niemi /  
Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Oman osaamisen kehittäminen

- **Verke** toimii digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskuksen hallinnoivana tahona ja vastaa osaamiskeskuksen toiminnasta opetus- ja kulttuuriministeriön suuntaan.
- Digitaalisella nuorisotyöllä tarkoitetaan yksinkertaistettuna sitä, että nuorisotyössä hyödynnetään ja käsitellään digitaalista mediaa ja teknologiaa.
- Verke keskittyy nimenomaisesti digitaalisen osaamisen kehittämiseen ja sen monipuoliseen hyödyntämiseen työssä.
- <https://www.verke.org/verke/>



# Oman osaamisen kehittäminen

- **Mediakasvatusseura** edistää ja kehittää mediakasvatusta Suomessa.
- Tiedotamme ja koulutamme sekä tuotamme materiaalia mediakasvatuksesta.
- Teemme vaikuttamistyötä mediakasvatuksen edistämiseksi.
- Työskentelemme mediakasvatuksen asiantuntijana ja mediakasvatuksen toimijoiden yhdistäjänä.
- Nostamme esille tietoa, osaamista ja hyviä käytäntöjä.
- Mediakasvatusseura on arvokas yhteistyötaho ja hankekoordinaattori monenlaisen toimintaan ja kehittämiseen.
- <https://mediakasvatus.fi/>



**MEDIAKASVATUS  
SEURA**



# Oman osaamisen kehittäminen

- **KAVI**, eli Kansallinen audiovisuaalinen instituutti on sekä muistiorganisaatio että valvontaviranomainen, jonka tehtävänä on säilyttää kotimaisen av-kulttuurin tuotteet sekä edistää audiovisuaalista kulttuuriperintöä ja mediakasvatusta.
- KAVI luokittelee ja valvoo kuvaohjelmien ikärajoja eli myös pelien ikärajoja suomessa.
- KAVI antaa ohjeistuksia ja kouluttaa, toimii keskusorganisaationa useiden eri toimijoiden kentällä, sekä tarjoaa monipuolisia materiaaleja mediataitojen kehittämiseen.
- KAVI koordinoi kansallista **Peliviikkoa** ja **pelikasvattajien verkostoa**.
- <https://kavi.fi/mediakasvatus/>
- <https://www.peliviikko.fi/>
- <https://www.pelikasvatus.fi/>

**kavi.fi**



# Oman osaamisen kehittäminen

- **Pelin paikka** syntyi hankkeesta ja siitä muodostui suomalaisten kirjastojen peliasioita tukeva ja kehittävä taho.
- Pelin paikkaa pyörittää, ylläpitää ja koordinoi kirjastot.fin Heikki Marjomaa.
- Pelin paikasta löytyy kirjastolaisille suunnattuja vinkkejä, koulutuksia ja ohjevideoita.
- <https://www.kirjastot.fi/pelin-paikka-blogi>
- <https://www.kirjastot.fi/pelit>



# Oman osaamisen kehittäminen

- **Level up – kirjastojen pelimaailmat tutuiksi -opas** tuo pelit osaksi kirjaston perustoimintaa.
- Pirkanmaan ja Keski-Suomen kehittämiskirjaston julkaisema opas käsittelee pelejä kirjastoissa niin aineistojen, pelitilojen, osaamisen kuin case-esimerkkienkin kautta.
- Oppaasta on julkaistu myös sähköinen versio, joka on vapaasti kaikkien saatavilla.
- <https://akepike.fi/julkaisut/peliopas/>



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Miten meni? Katsaus vuoteen ja palautteisiin
- Klo 13.30 Oman osaamisen kehittäminen
- **Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä**
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Lyhyt pohtimistehtävä

Onnistumiset ja kokeilut kuluneelta vuodelta

# Pohtimistehtävä: Onnistumiset ja kokeilut kuluneelta vuodelta

”Vuoden viimeinen Pelikasvatusperjantai on omistettu oman osaamisen kehittämiseksi ja kehittymiseksi. Nostetaan siis yhdessä esiin omia ja yhteisiä onnistumisia, uusia avauksia sekä onnistuneita ja epäonnistuneita kokeiluja.”

10 min pohtiminen yhdessä tai yksin:

- Mitä onnistumisia olet kokenut pelikasvatuksen parissa vuonna 2022?
- Millaisia kokeiluja pelitoiminnan parissa teit(te) vuonna 2022? Onnistuiko vai epäonnistuko kokeilu ja mitä opit?
- Millaista kirjastonne pelitoiminta on vuonna 2023? Mitä uusia avauksia haluaisit tehdä?
- [Kirjoita ajatuksesi ylös: Oman osaamisen kehittäminen \(Google Jamboard\)](#)



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Pohtimistehtävän koonti

- Kuka haluaisi aloittaa? 😊



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Kiitos!

Pasi Kangas  
mediakasvatuskoordinaattori  
Lahden kaupunginkirjasto  
alueellinen kehittämistehtävä  
pasi.kangas@lahti.fi  
044 482 6153

<https://lahdenake.fi/>



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen

