

LAHDEN AKE



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAI

21.10.2022 klo 13 - 14.30

Teams



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Kuva: Janne Kukkonen, KAVI / Peliviikko.fi

Tervetuloa mukaan! Nappaa kuppi kuumaa ja kerro chatissa, millainen pelitila kirjastossanne on ja miten valvotte mm. ikärajoja?

Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen, Annukka Sältin
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen, Annukka Sältin
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



Mikä Pelikasvatusperjantai?

Lyhyt kertaus alkuun

Yleisen kirjaston tehtävät

- 1) tarjota pääsy aineistoihin, tietoon ja kulttuurisisältöihin;
- 2) ylläpitää monipuolista ja uudistuvaa kokoelmaa;
- 3) edistää lukemista ja kirjallisuutta;
- 4) tarjota tietopalvelua, ohjausta ja tukea tiedon hankintaan ja käyttöön sekä monipuoliseen lukutaitoon;
- 5) tarjota tiloja oppimiseen, harrastamiseen, työskentelyyn ja kansalaistoimintaan;
- 6) edistää yhteiskunnallista ja kulttuurista vuoropuhelua.



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Pelikasvatusperjantai

- Etäkahvit kerran kuukaudessa perjantaisin klo 13.00 – 14.30
- Tavoitteina:
 1. Pelikasvatusosaamisen kehittäminen
 2. Pelitoiminnan vahvistaminen kirjastoissa
 3. Pelikasvattajien keskinäisen yhteistoiminnan edistäminen
- Sivutuotteena Suomen suurin Pelikasvattajan todistuksen omaavien kirjastolaisten joukko!



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Työskentelytavat ja etäkahvien rakenne

Ennakkotehtävät itsenäisesti:

- Osion teoria ja tehtävät: Liboppi.fi (Pelikasvatusta kirjastossa -kurssi)

Etäkahveilla yhteisesti:

- Teorian lyhyt läpikäynti
- (Vierailevan) esiintyjän alustus
- Kysymykset ja keskustelu
- Lyhyet pienryhmäkeskustelut päivän teemasta
- Keskustelujen koonti ja katse seuraavaan kertaan



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Pelikasvatusperjantait vuonna 2022

- 21.1. Pelilukutaito ja pelikasvatus
- 18.2. Pelit ilmiönä ja kulttuuriteoksina
- 18.3. Pelit digitaalisena mediana
- 29.4. Pelien tarinankerronta
- 20.5. Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta
- 10.6. Pelit kirjastopalveluna
- 19.8. Peliteollisuus ja pelien tekeminen
- 16.9. Pelit ja tunnetaidot
- **21.10. Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen**
- 11.11. Oman osaamisen kehittäminen

[Katso koko aikataulu osoitteessa Lahdenake.fi](https://www.lahdenake.fi)



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- **Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa**
- Klo 13.15 Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen, Annukka Sältin
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



**ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI**



Pelikasvatusta kirjastossa

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



Pelikasvatusta kirjastossa

- Pelikasvatusta kirjastossa on Helmet-kirjastojen peliverkoston yhdessä laatima etäopiskelupaketti, jonka avulla voit kehittää omaa osaamistasi sekä pelikasvatuksellista työtötettä
- Kurssin kymmenen osion suorittamiseen kuluu työaika yhteensä noin yhden työpäivän verran
- **Suorittamisesta saa Pelikasvattajan todistuksen!**
- Pelikasvatusperjantait tukevat kurssin suorittamisessa
- Löydät kurssin osoitteesta <https://liboppi.fi/>



Pelikasvattajan todistus

- Osallistu kilpailuun julkaisemalla kuva itsestäsi tai työporukastasi Pelikasvattajan todistuksen kera Facebookissa tai Instagramissa tunnisteilla **#lahdenake** **#pelikasvattaja** ja merkitse meidät julkaisuun @lahdenake
- Voit osallistua myös lähettämällä kuvan ja vapaamuotoiset terveisesi sähköpostilla osoitteeseen pasi.kangas@lahti.fi. Julkaisemme sähköpostitse saamamme kuvat sosiaalisen median kanavissamme
- Kaikkien kehittämisalueeltamme kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yllätyspalkintoja Peliviikolla marraskuussa!



Pelikasvatusta kirjastossa, osa 9: Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



Mene tietokoneella tai puhelimellasi osoitteeseen
www.menti.com ja syötä koodi **2687 8944**.

Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- **Klo 13.15 Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen, Annukka Sältin**
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen, Annukka Sältin
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- **Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä**
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Lyhyt pohtimistehtävä

Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen

Pohtimistehtävä: Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen

”Liiallinen pelko ja siitä kumpuava jyrkkä pelien kieltäminen ja demonisointi eivät ole kestävä ratkaisu pelihaittojen ehkäisemiseen. Voimakas vastakkainasettelu vaikeuttaa rakentavaa keskustelua sekä yhteiskunnan tasolla että yksilötasolla niissä tilanteissa, joissa ongelmallisesta pelaamisesta olisi mahdollista puhua.”

10 min pohtiminen yhdessä tai yksin:

- Mitä itse ajattelet pelihaitoista ja haitallisesta pelaamisesta sekä siihen liittyvästä julkisesta keskustelusta?
- Millainen rooli kirjastolla voisi olla keskustelussa pelihaitoista ja haitallisesta pelaamisesta?
- Mitä ajatuksia viet mukaasi päivän esityksestä?
- [Kirjoita ajatuksesi ylös: Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen \(Google Jamboard\)](#)



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Pohtimistehtävän koonti

- Kuka haluaisi aloittaa? 😊



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Oman osaamisen kehittäminen 11.11.

- Jokainen voi olla pelikasvattaja!
Pelikasvattamisen taidot eivät perustu pelaamiseen tai siihen millainen pelaaja itse olet.
- Pelikasvattamisen taidot ovat samoja hyödyllisiä ohjaamisen, kuuntelemisen, osallistumisen ja kohtaamisen taitoja joita opit ja hyödynnät muuallakin elämässäsi. Näitä taitoja voi kehittää aivan kuten muutakin ammattiosaamista.
- Kuten muussakin ammatillisessa kehittämisessä, pelikasvatuksessa on hyvä tiedostaa millainen pelikasvattaja itse on. Kun tietää mitä jo osaa, kartoittaa ne osa-alueet mitä voisi kehittää, onkin jo valmis oppimissuunnitelma käsissä!



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Kiitos!

Pasi Kangas
mediakasvatuskoordinaattori
Lahden kaupunginkirjasto
alueellinen kehittämistehtävä
pasi.kangas@lahti.fi
044 482 6153

<https://lahdenake.fi/>



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen

