

LAHDEN AKE



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAI

16.9.2022 klo 13 - 14.30

Teams



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



Kuva: Janne Kukkonen, KAVI / Peliviikko.fi

Tervetuloa mukaan! Nappaa kuppi kuumaa ja kerro chatissa, minkälaiset säännöt kirjastossanne on laadittu pelaamiseen.

# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Non-toxic –syrjimätön pelikulttuuri, Sonja Ahtiainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## **PELIKASVATUSPERJANTAIT**

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Non-toxic –syrjimätön pelikulttuuri, Sonja Ahtiainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Mikä Pelikasvatusperjantai?

Lyhyt kertaus alkuun

# Yleisen kirjaston tehtävät

- 1) **tarjota pääsy aineistoihin**, tietoon ja **kulttuurisisältöihin**;
- 2) **ylläpitää monipuolista** ja uudistuvaa **kokoelmaa**;
- 3) edistää lukemista ja kirjallisuutta;
- 4) **tarjota** tietopalvelua, ohjausta ja **tukea** tiedon hankintaan ja käyttöön sekä **monipuoliseen lukutaitoon**;
- 5) **tarjota tiloja** oppimiseen, **harrastamiseen**, työskentelyyn ja kansalaistoimintaan;
- 6) edistää yhteiskunnallista ja kulttuurista vuoropuhelua.



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Pelikasvatusperjantai

- Etäkahvit kerran kuukaudessa perjantaisin klo 13.00 – 14.30
- Tavoitteina:
  1. Pelikasvatusosaamisen kehittäminen
  2. Pelitoiminnan vahvistaminen kirjastoissa
  3. Pelikasvattajien keskinäisen yhteistoiminnan edistäminen
- Sivutuotteena Suomen suurin Pelikasvattajan todistuksen omaavien kirjastolaisten joukko!



KANTA-HÄME PELIÄ-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI

# Työskentelytavat ja etäkahvien rakenne

Ennakkotehtävät itsenäisesti:

- Osion teoria ja tehtävät: Liboppi.fi (Pelikasvatusta kirjastossa -kurssi)

Etäkahveilla yhteisesti:

- Teorian lyhyt läpikäynti
- (Vierailevan) esiintyjän alustus
- Kysymykset ja keskustelu
- Lyhyet pienryhmäkeskustelut päivän teemasta
- Keskustelujen koonti ja katse seuraavaan kertaan



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Pelikasvatusperjantait vuonna 2022

- 21.1. Pelilukutaito ja pelikasvatus
- 18.2. Pelit ilmiönä ja kulttuuriteoksina
- 18.3. Pelit digitaalisena mediana
- 29.4. Pelien tarinankerronta
- 20.5. Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta
- 10.6. Pelit kirjastopalveluna
- 19.8. Peliteollisuus ja pelien tekeminen
- **16.9. Pelit ja tunnetaidot**
- 21.10. Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen
- 11.11. Oman osaamisen kehittäminen

[Katso koko aikataulu osoitteessa Lahdenake.fi](https://www.lahdenake.fi)





# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- **Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa**
- Klo 13.15 Non-toxic –syrjimätön pelikulttuuri, Sonja Ahtiainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Pelikasvatusta kirjastossa

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



# Pelikasvatusta kirjastossa

- Pelikasvatusta kirjastossa on Helmet-kirjastojen peliverkoston yhdessä laatima etäopiskelupaketti, jonka avulla voit kehittää omaa osaamistasi sekä pelikasvatuksellista työtötettä
- Kurssin kymmenen osion suorittamiseen kuluu työaika yhteensä noin yhden työpäivän verran
- **Suorittamisesta saa Pelikasvattajan todistuksen!**
- Pelikasvatusperjantait tukevat kurssin suorittamisessa
- Löydät kurssin osoitteesta <https://liboppi.fi/>



# Pelikasvattajan todistus

- Osallistu kilpailuun julkaisemalla kuva itsestäsi tai työporukastasi Pelikasvattajan todistuksen kera Facebookissa tai Instagramissa tunnisteilla **#lahdenake** **#pelikasvattaja** ja merkitse meidät julkaisuun @lahdenake
- Voit osallistua myös lähettämällä kuvan ja vapaamuotoiset terveisesi sähköpostilla osoitteeseen [pasi.kangas@lahti.fi](mailto:pasi.kangas@lahti.fi). Julkaisemme sähköpostitse saamamme kuvat sosiaalisen median kanavissamme
- Kaikkien kehittämisalueeltamme kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yllätyspalkintoja Peliviikolla marraskuussa!



# Pelikasvatusta kirjastossa, osa 8: Pelit ja tunnetaidot

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- **Klo 13.15 Non-toxic -syrjimätön pelikulttuuri, Sonja Ahtiainen**
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Non-toxic –syrjimätön pelikulttuuri, Sonja Ahtiainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- **Klo 14.00 Lyhyt pohtimistehtävä**
- Klo 14.15 Pohtimistehtävän koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



# Lyhyt pohtimistehtävä

Syrjimätön pelikulttuuri kirjastoissa



# Pohtimistehtävä: Syrjimätön pelikulttuuri kirjastoissa

”Erityisesti kirjastoissa ja nuorisotiloilla on pyritty kiinnittämään huomiota tilan turvallisuuteen kaikille ja siihen että kaikenlaiseen syrjintään puututaan.”

10 min pohtiminen yhdessä tai yksin:

- Miten kirjasto voisi edistää syrjimätöntä pelikulttuuria?
- Millaisia materiaaleja kaipaisit kirjaston pelikasvatustyön tueksi?
- Mitä ajatuksia viet mukaasi päivän esityksestä?
- [Kirjoita ajatuksesi ylös: Pelit ja tunnetaidot \(Google Jamboard\)](#)



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Pohtimistehtävän koonti

- Kuka haluaisi aloittaa? 😊



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Lakepampas- pelikulttuurifestivaali 2: Pelit yhteiskunnassa, kulttuurissa ja kirjastossa 13.10.2022, Zoom

- Pelit kulttuurina, **Jaakko Stenros**, Tampereen yliopisto
- Näin teet digitaalisen pakopelin, **Linda Mannila**
- Mahdolliset maailmat -pelissä tulevaisuustyöskentely yhdistyy pelilliseen tarinankerrontaan, **Milla Minerva Mertanen**, Lasten ja nuorten säätiö
- Pelejä erilaisille kohderyhmille – CASE-esimerkit
- Pienryhmätyöskentelyä ja kirjastoesimerkkejä
- [Lue lisää ja ilmoittaudu mukaan!](#)



# Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen 21.10.

- Pelihaitat ovat käsitteenä laaja kokonaisuus, joka kattaa monenlaisia ja -tasoisia pelaamiseen liittyviä ongelmia.
- Myös kirjastossa työntekijälle voi herätä huoli esimerkiksi nuoresta, joka kertoo pelaamisen aiheuttavan hänelle toistuvasti ongelmia.
- Mediassa pelihaitoista tavataan puhua näyttävästi ja suurella volyymillä, pelkoa herättäen: videopelikeskustelussa nousee tuon tuostakin esiin sana peliriippuvuus ja huoli etenkin lasten ja nuorten pelitottumuksista.
- Yhdeksännen Pelikasvatusperjantain aikana tutustumme pelihaittoihin ja haitalliseen pelaamiseen.



KANTA-HÄME PELIÄ-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Kiitos!

Pasi Kangas  
mediakasvatuskoordinaattori  
Lahden kaupunginkirjasto  
alueellinen kehittämistehtävä  
pasi.kangas@lahti.fi  
044 482 6153

<https://lahdenake.fi/>



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen

