

LAHDEN AKE



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAI

10.6.2022 klo 13 - 14.30

Teams



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Kuva: Janne Kukkonen, KAVI / Peliviikko.fi

Tervetuloa mukaan! Nappaa kuppi kuumaa ja mene älylaitteellasi osoitteeseen **menti.com**, koodi **5957 9997**. Aloitamme klo 13.00 😊

Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Hyvä peliliike – PiKen pelikulttuuri nextille levelille, Pekka Ollikainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Hyvä peliliike – PiKen pelikulttuuri nextille levelille, Pekka Ollikainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



Mikä Pelikasvatusperjantai?

Lyhyt kertaus alkuun

Yleisen kirjaston tehtävät

- 1) **tarjota pääsy aineistoihin**, tietoon ja **kulttuurisisältöihin**;
- 2) **ylläpitää monipuolista** ja uudistuvaa **kokoelmaa**;
- 3) edistää lukemista ja kirjallisuutta;
- 4) **tarjota** tietopalvelua, ohjausta ja **tukea** tiedon hankintaan ja käyttöön sekä **monipuoliseen lukutaitoon**;
- 5) **tarjota tiloja** oppimiseen, **harrastamiseen**, työskentelyyn ja kansalaistoimintaan;
- 6) edistää yhteiskunnallista ja kulttuurista vuoropuhelua.



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Pelikasvatusperjantai

- Etäkahvit kerran kuukaudessa perjantaisin klo 13.00 – 14.30
- Tavoitteina:
 1. Pelikasvatusosaamisen kehittäminen
 2. Pelitoiminnan vahvistaminen kirjastoissa
 3. Pelikasvattajien keskinäisen yhteistoiminnan edistäminen
- Sivutuotteena Suomen suurin Pelikasvattajan todistuksen omaavien kirjastolaisten joukko!



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI

Työskentelytavat ja etäkahvien rakenne

Ennakkotehtävät itsenäisesti:

- Osion teoria ja tehtävät: Liboppi.fi (Pelikasvatusta kirjastossa -kurssi)

Etäkahveilla yhteisesti:

- Teorian lyhyt läpikäynti
- Vierailevan esiintyjän alustus
- Kysymykset ja keskustelu
- Lyhyet pienryhmäkeskustelut päivän teemasta
- Keskustelujen koonti ja katse seuraavaan kertaan



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Pelikasvatusperjantait vuonna 2022

- 21.1. Pelilukutaito ja pelikasvatus
- 18.2. Pelit ilmiönä ja kulttuuriteoksina
- 18.3. Pelit digitaalisena mediana
- 29.4. Pelien tarinankerronta
- 20.5. Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta
- **10.6. Pelit kirjastopalveluna**
- 19.8. Peliteollisuus ja pelien tekeminen
- 16.9. Pelit ja tunnetaidot
- 21.10. Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen
- 11.11. Oman osaamisen kehittäminen

[Katso koko aikataulu osoitteessa Lahdenake.fi](https://www.lahdenake.fi)



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- **Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa**
- Klo 13.15 Hyvä peliliike – PiKen pelikulttuuri nextille levelille, Pekka Ollikainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



Pelikasvatusta kirjastossa

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



Pelikasvatusta kirjastossa

- Pelikasvatusta kirjastossa on Helmet-kirjastojen peliverkoston yhdessä laatima etäopiskelupaketti, jonka avulla voit kehittää omaa osaamistasi sekä pelikasvatuksellista työtötettä
- Kurssin kymmenen osion suorittamiseen kuluu työaika yhteensä noin yhden työpäivän verran
- **Suorittamisesta saa Pelikasvattajan todistuksen!**
- Pelikasvatusperjantait tukevat kurssin suorittamisessa
- Löydät kurssin osoitteesta <https://liboppi.fi/>



Pelikasvattajan todistus

- Osallistu kilpailuun julkaisemalla kuva itsestäsi tai työporukastasi Pelikasvattajan todistuksen kera Facebookissa tai Instagramissa tunnisteilla **#lahdenake** **#pelikasvattaja** ja merkitse meidät julkaisuun @lahdenake
- Voi osallistua myös lähettämällä kuvan ja vapaamuotoiset terveisesi sähköpostilla osoitteeseen pasi.kangas@lahti.fi. Julkaisemme sähköpostitse saamamme kuvat sosiaalisen median kanavissamme
- Kaikkien kehittämisalueeltamme kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yllätyspalkintoja Peliviikolla marraskuussa!



Pelikasvatusta kirjastossa, osa 6: Pelit kirjastopalveluna

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- **Klo 13.15 Hyvä peliliike – PiKen pelikulttuuri nextille levelille, Pekka Ollikainen**
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa
- Klo 13.15 Hyvä peliliike – PiKen pelikulttuuri nextille levelille, Pekka Ollikainen
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- **Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely**
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Lyhyt ryhmätyöskentely

Pelit kirjastopalveluna

Ryhmätyöskentely: Pelit kirjastopalveluna

15 min keskustelu pienryhmissä:

- Mitä ajatuksia viet mukaasi päivän esityksestä?
- Palautetta Pelikasvatusperjantaista! Risut ja ruusut toteutuksesta: mikä on toiminut hyvin ja mitä haluaisit nähdä enemmän?
- [Vastaa täällä: Pelit kirjastopalveluna \(Google Jamboard\)](#)



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Ryhmätöiden koonti

- Kuka haluaisi aloittaa? 😊



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Peliteollisuus ja pelien tekeminen

19.8.2022

- Peliteollisuus eli peliala kehittää ja julkaisee digitaalisia pelejä. Se onkin nopeimmin kasvava viihdeteollisuuden ala maailmassa.
- Vaikka peleissä ja varsinkin niiden tekemisessä käytetään paljon hyvinkin korkeaa ja edistynyttä teknologiaa, itse pelit ovat kuitenkin ytimeltään sisältö- ja kulttuurituotteita.
- Seitsemännen Pelikasvatusperjantain aikana tutustumme peliteollisuuteen ja pelien tekemiseen.



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Kiitos!

Pasi Kangas
mediakasvatuskoordinaattori
Lahden kaupunginkirjasto
alueellinen kehittämistehtävä
pasi.kangas@lahti.fi
044 482 6153

<https://lahdenake.fi/>



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen

