

LAHDEN AKE



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAI

29.4.2022 klo 13 - 14.30

Teams



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



Kuva: Janne Kukkonen, KAVI / Peliviikko.fi

Tervetuloa mukaan! Nappaa kuppi kuumaa ja mene älylaitteellasi osoitteeseen **menti.com**, koodi **1827 1197**. Aloitamme klo 13.00 😊

# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 4: Pelien tarinankerronta
- Klo 13.15 Pelien tarinankerronta, Heikki Marjomaa
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## **PELIKASVATUSPERJANTAIT**

21.1.2022 alkaen



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 4: Pelien tarinankerronta
- Klo 13.15 Pelien tarinankerronta, Heikki Marjomaa
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



# Mikä Pelikasvatusperjantai?

Lyhyt kertaus alkuun

# Yleisen kirjaston tehtävät

- 1) **tarjota pääsy aineistoihin**, tietoon ja **kulttuurisisältöihin**;
- 2) **ylläpitää monipuolista** ja uudistuvaa **kokoelmaa**;
- 3) edistää lukemista ja kirjallisuutta;
- 4) **tarjota** tietopalvelua, ohjausta ja **tukea** tiedon hankintaan ja käyttöön sekä **monipuoliseen lukutaitoon**;
- 5) **tarjota tiloja** oppimiseen, **harrastamiseen**, työskentelyyn ja kansalaistoimintaan;
- 6) edistää yhteiskunnallista ja kulttuurista vuoropuhelua.



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Pelikasvatusperjantai

- Etäkahvit kerran kuukaudessa perjantaisin klo 13.00 – 14.30
- Tavoitteina:
  1. Pelikasvatusosaamisen kehittäminen
  2. Pelitoiminnan vahvistaminen kirjastoissa
  3. Pelikasvattajien keskinäisen yhteistoiminnan edistäminen
- Sivutuotteena Suomen suurin Pelikasvattajan todistuksen omaavien kirjastolaisten joukko!



KANTA-HÄME PELIT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



# Työskentelytavat ja etäkahvien rakenne

Ennakkotehtävät itsenäisesti:

- Osion teoria ja tehtävät Libopissa (Pelikasvatusta kirjastossa -kurssi)

Etäkahveilla yhteisesti:

- Teorian lyhyt läpikäynti
- Vierailevan esiintyjän alustus
- Kysymykset ja keskustelu
- Lyhyt ryhmätyöskentely päivän teemasta
- Ryhmätöiden koonti ja katse seuraavaan kertaan



KANTA-HÄME PELIÄ-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI



# Pelikasvatusperjantait vuonna 2022

- 21.1. Pelilukutaito ja pelikasvatus
- 18.2. Pelit ilmiönä ja kulttuuriteoksina
- 18.3. Pelit digitaalisena mediana
- **29.4. Pelien tarinankerronta**
- 20.5. Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta
- 10.6. Pelit kirjastopalveluna
- 19.8. Peliteollisuus ja pelien tekeminen
- 16.9. Pelit ja tunnetaidot
- 21.10. Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen
- 11.11. Oman osaamisen kehittäminen

[Katso koko aikataulu osoitteessa Lahdenake.fi](https://www.lahdenake.fi)





# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- **Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 4: Pelien tarinankerronta**
- Klo 13.15 Pelien tarinankerronta, Heikki Marjomaa
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## **PELIKASVATUSPERJANTAIT**

21.1.2022 alkaen



# Pelikasvatusta kirjastossa

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



# Pelikasvatusta kirjastossa

- Pelikasvatusta kirjastossa on Helmet-kirjastojen peliverkoston yhdessä laatima etäopiskelupaketti, jonka avulla voit kehittää omaa osaamistasi sekä pelikasvatuksellista työtötettä
- Kurssin kymmenen osion suorittamiseen kuluu työaika yhteensä noin yhden työpäivän verran
- **Suorittamisesta saa Pelikasvattajan todistuksen!**
- Pelikasvatusperjantait tukevat kurssin suorittamisessa
- Löydät kurssin osoitteesta <https://liboppi.fi/>



# Pelikasvattajan todistus

- Osallistu kilpailuun julkaisemalla kuva itsestäsi tai työporukastasi Pelikasvattajan todistuksen kera Facebookissa tai Instagramissa tunnisteilla **#lahdenake** **#pelikasvattaja** ja merkitse meidät julkaisuun @lahdenake
- Voi osallistua myös lähettämällä kuvan ja vapaamuotoiset terveisesi sähköpostilla osoitteeseen [pasi.kangas@lahti.fi](mailto:pasi.kangas@lahti.fi). Julkaisemme sähköpostitse saamamme kuvat sosiaalisen median kanavissamme
- Kaikkien kehittämisalueeltamme kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yllätyspalkintoja Peliviikolla marraskuussa!

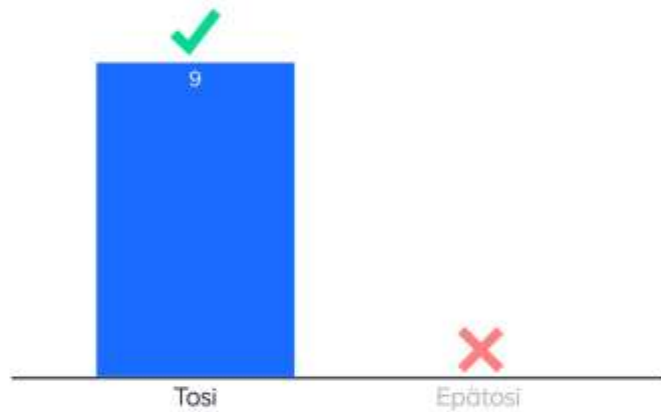


# Pelikasvatusta kirjastossa, osa 4: Pelien tarinankerronta

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



## Pelin tarina saattaa olla erilainen eri pelaajille



Mentimeter

**Tosi:** Joissakin peleissä on hyvinkin paljon vaihtelua tarinassa riippuen pelin sisällä tehdyistä valinnoista.



Kaikissa peleissä on käsikirjoitettu narratiivinen tarina.



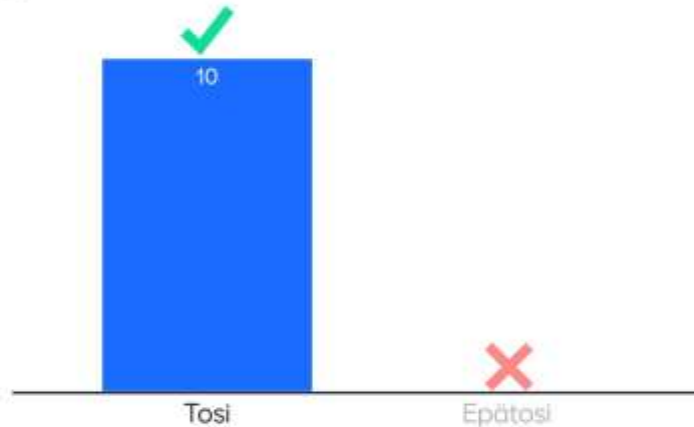
Mentimeter



**Epätosi:** On pelejä joissa ei ole varsinaista tarinaa vaikka pelin läpäisyyn liittyykin tarinalliseksikin koettua jännitystä. Ajattele vaikkapa pasianssia tai miinaharavaa. Myös kilpailullisten pelien tarinat ovat usein olemattomia tai hyvin pienessä roolissa itse pelikokemuksessa.

Jotkut pelit täytyy pelata useampaan kertaan jotta saa koettua pelin koko tarinan.

Mentimeter



**Tosi:** Monissa peleissä juoni haarautuu monessa kohtaa. Voi hyvin olla että parilla peräkkäisellä pelikerralla saa täysin erilaisen lopun pelin tarinaa. Myös rinnakkaiset pelaajan valinnoiden seurauksena pelin sisälle aukeavat tarinakulut jäävät kokematta jos peliä ei pelaa useampaan kertaan.



Pelien tarinoista on tylsää keskustella koska kahdella pelaajalla ei ole jaettua identtistä kokemusta. Siksi "pelipiirit" eivät konseptina toimi.



Mentimeter



**Epätosi:** Peleistä on mukavaa jutella muiden peliä pelanneiden kanssa. Erityisen herkullista on kuulla kuinka toiset ovat valinneet tietyissä kohdissa pelin tarinaa, ja sitä kautta saada selville miten tarina olisi muuttunut jos olisit itse tehnyt pelissä vastaavan valinnan. Näistä voisi jutella tuntikausia, joska pelit ovat sen verran massiivisia tarina-automaatteja.

Peleissä ei ole perinteistä käsikirjoitusta tarinaa varten, vaan pelien käsikirjoitukset koostuvat pelin koodista.



Mentimeter



**Epätosi:** Nyt oli kyllä todella paksua potaskaa tuo väite! Pelien käsikirjoitukset vastaavat usein mitaltaan enemmänkin kirjasarjaa kuin yhtä kirjaa, ja niitä on laatimassa kokonainen tiimi käsikirjoittajia. Näissä tiimeissä on usein mukana esimerkiksi tutkijoita, dramaturgeja ja kirjailijoita. Käsikirjoitukset paisuvat usein tuhansien sivujen pituiseksi, koska haarautuvan tarinan kaikki "oksat" pitää käsikirjoittaa.

# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 4: Pelien tarinankerronta
- **Klo 13.15 Pelien tarinankerronta, Heikki Marjomaa**
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



# Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 4: Pelien tarinankerronta
- Klo 13.15 Pelien tarinankerronta, Heikki Marjomaa
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- **Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely**
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



# Lyhyt ryhmätyöskentely

Pelien tarinankerronta ja pelipiirit

# Ryhmätyöskentely: Pelien tarinankerronta ja pelipiirit

15 min keskustelu pienryhmissä:

- Missä pelaamassasi pelissä on ollut erityisen mieleenpainuva tarina? Miksi?
- Millainen olisi toteuttamasi kirjaston pelipiiri? Mitä siellä käsiteltäisiin ja miten?
- [Vastaa täällä: Pelien tarinankerronta \(Google Jamboard\)](#)



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Ryhmätöiden koonti

- Kuka haluaisi aloittaa? 😊



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

# Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta 20.5.2022

- Ihminen on sosiaalinen eläin ja meille on luontaista muodostaa yhteisöjä erilaisten toimintojen ympärille. Peliharrastus ei ole tästä poikkeus.
- Viidennen Pelikasvatusperjantain aikana tutustumme pelien yhteisöllisyyteen ja ryhmätoimintaan.
- Aiheeseen meidät johdattelee Pelimiitti-toiminnasta tuttu yhteisöpedagogi **Minna Koirikivi**.



KANTA-HÄME PELIÄ-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
LAHTI





# Kiitos!

Pasi Kangas  
mediakasvatuskoordinaattori  
Lahden kaupunginkirjasto  
alueellinen kehittämistehtävä  
pasi.kangas@lahti.fi  
044 482 6153

<https://lahdenake.fi/>



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJILA

## PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen

