



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

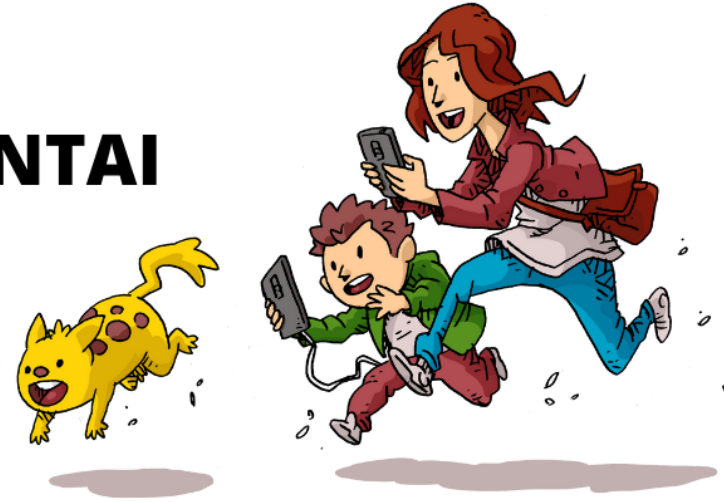
PELIKASVATUSPERJANTAI

18.3.2022 klo 13 - 14.30

Teams



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Kuva: Janne Kukkonen, KAVI / Peliviikko.fi

Tervetuloa mukaan! Nappaa kuppi kuumaa sekä kerro chatissa suhteestasi pelivideoihin ja pelistriimaukseen. Aloitamme klo 13.00 😊

Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 3: Pelit digitaalisena mediana
- Klo 13.15 Pelistriimaus ja pelivideot, kulttuurialan sekatyöläinen ja striimaaja Miia Lyyra
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 3: Pelit digitaalisena mediana
- Klo 13.15 Pelistriimaus ja pelivideot, kulttuurialan sekatyöläinen ja striimaaja Miia Lyyra
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Mikä Pelikasvatusperjantai?

Lyhyt kertaus alkuun

Yleisen kirjaston tehtävät

- 1) **tarjota pääsy aineistoihin**, tietoon ja **kulttuurisisältöihin**;
- 2) **ylläpitää monipuolista** ja uudistuvaa **kokoelmaa**;
- 3) edistää lukemista ja kirjallisuutta;
- 4) **tarjota** tietopalvelua, ohjausta ja **tukea** tiedon hankintaan ja käyttöön sekä **monipuoliseen lukutaitoon**;
- 5) **tarjota tiloja** oppimiseen, **harrastamiseen**, työskentelyyn ja kansalaistoimintaan;
- 6) edistää yhteiskunnallista ja kulttuurista vuoropuhelua.



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Pelikasvatusperjantai

- Etäkahvit kerran kuukaudessa perjantaisin klo 13.00 – 14.30
- Tavoitteina:
 1. Pelikasvatusosaamisen kehittäminen
 2. Pelitoiminnan vahvistaminen kirjastoissa
 3. Pelikasvattajien keskinäisen yhteistoiminnan edistäminen
- Sivutuotteena Suomen suurin Pelikasvattajan todistuksen omaavien kirjastolaisten joukko!



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Työskentelytavat ja etäkahvien rakenne

Ennakkotehtävät itsenäisesti:

- Osion teoria ja tehtävät Libopissa (Pelikasvatusta kirjastossa -kurssi)

Etäkahveilla yhteisesti:

- Teorian lyhyt läpikäynti
- Vierailevan esiintyjän alustus
- Kysymykset ja keskustelu
- Lyhyt ryhmätyöskentely päivän teemasta
- Ryhmätöiden koonti ja katse seuraavaan kertaan



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Pelikasvatusperjantait vuonna 2022

- 21.1. Pelilukutaito ja pelikasvatus
- 18.2. Pelit ilmiönä ja kulttuuriteoksina
- **18.3. Pelit digitaalisena mediana**
- 22.4. Pelien tarinankerronta
- 20.5. Pelien yhteisöllisyys ja ryhmätoiminta
- 10.6. Pelit kirjastopalveluna
- 19.8. Peliteollisuus ja pelien tekeminen
- 16.9. Pelit ja tunnetaidot
- 21.10. Pelihaitat ja haitallinen pelaaminen
- 11.11. Oman osaamisen kehittäminen

[Katso koko aikataulu osoitteessa Lahdenake.fi](https://www.lahdenake.fi)



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- **Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 3: Pelit digitaalisena mediana**
- Klo 13.15 Pelistriimaus ja pelivideot, kulttuurialan sekatyöläinen ja striimaaja Miia Lyyra
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Pelikasvatusta kirjastossa

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



Pelikasvatusta kirjastossa

- Pelikasvatusta kirjastossa on Helmet-kirjastojen peliverkoston yhdessä laatima etäopiskelupaketti, jonka avulla voit kehittää omaa osaamistasi sekä pelikasvatuksellista työtötettä
- Kurssin kymmenen osion suorittamiseen kuluu työaika yhteensä noin yhden työpäivän verran
- **Suorittamisesta saa Pelikasvattajan todistuksen!**
- Pelikasvatusperjantait tukevat kurssin suorittamisessa
- Löydät kurssin osoitteesta <https://liboppi.fi/>



Pelikasvattajan todistus

- Osallistu kilpailuun julkaisemalla kuva itsestäsi tai työporukastasi Pelikasvattajan todistuksen kera Facebookissa tai Instagramissa tunnisteilla **#lahdenake** **#pelikasvattaja** ja merkitse meidät julkaisuun @lahdenake
- Voi osallistua myös lähettämällä kuvan ja vapaamuotoiset terveisesi sähköpostilla osoitteeseen pasi.kangas@lahti.fi. Julkaisemme sähköpostitse saamamme kuvat sosiaalisen median kanavissamme
- Kaikkien kehittämisalueeltamme kilpailuun osallistuneiden kesken arvotaan yllätyspalkintoja Peliviikolla marraskuussa!



Pelikasvatusta kirjastossa, osa 3: Pelit digitaalisena mediana

Liboppi.fi – Kirjastolaisen aarrearkku



Osa 3: Pelit digitaalisena mediana

- **Digitaalisella medialla** tarkoitetaan kaikkea digitaalisesti tuotettua mediaa kuten kuvaa, ääntä, grafiikkaa, animaatiota ja videota.
- Videopelit toimivat innoittajana monenlaisille uusille digitaalisen median muodoille, joista **yhtenä esimerkkinä ovat pelistriimit.**
- Modernia pelikulttuuria vieroksuva voi kummeksua tätä tapaa vain **katsoa, kun muut pelaavat,** mutta tapaa voi verrata haluun **katsoa jalkapalloa televisiosta.**



Osa 3: Pelit digitaalisena mediana

- Monille ihmisille videopelien pelaamisen **striimaaminen** tai **pelivideoiden tekeminen** on jo **muodostunut ammatiksi**.
- Striimaaminen ja pelivideoiden tekeminen on myös **hyvä väline pelikasvatukseen**.
- Kirjastoissa tehtyä mm. [Pelin paikka LIVE](#), [Ensitreffit pleikkarilla](#) ja [Pelituuletus](#) sekä monia muita!



Osa 3: Pelit digitaalisena mediana

Voit pohtia omaa suhdettasi peleihin digitaalisena mediana näiden kysymysten avulla:

- Seuraatko pelistriimejä tai katsotko pelivideoita? Jos et, niin miksi et?
- Mitä olet oppinut pelistriimeistä ja pelivideoista?
- Miksi pelistriimejä ja pelivideoita katsotaan?
- Ketkä mielestäsi katsovat pelistriimejä ja pelivideoita?
- Millainen on pelistriimejä tai pelivideoita tekevä henkilö?



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 3: Pelit digitaalisena mediana
- **Klo 13.15 Pelistriimaus ja pelivideot, kulttuurialan sekatyöläinen ja striimaaja Miia Lyyra**
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Ohjelma ja aikataulu

- Klo 13.00 Mikä Pelikasvatusperjantai?
- Klo 13.05 Pelikasvatusta kirjastossa, osa 3: Pelit digitaalisena mediana
- Klo 13.15 Pelistriimaus ja pelivideot, kulttuurialan sekatyöläinen ja striimaaja Miia Lyyra
- Klo 13.45 Kysymykset ja keskustelu
- **Klo 14.00 Lyhyt ryhmätyöskentely**
- Klo 14.15 Ryhmätöiden koonti
- Klo 14.30 Yhteenveto ja kiitokset



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI



Lyhyt ryhmätyöskentely

Pelistriimaus ja pelivideoiden teko kirjastossa

Ryhmätyöskentely: Pelistriimaus ja pelivideot kirjastossa

15 min keskustelu pienryhmissä:

- Mitä jäi päällimmäisenä mieleen Miia Lyyran esityksestä?
- Millaisia pelistriimejä tai pelivideoita kirjastossasi on tehty?
- Mikä estää sinua tekemästä pelistriimejä tai pelivideoita kirjastossasi?
- [Vastaa täällä: Pelit digitaalisena mediana \(Google Jamboard\)](#)



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Ryhmätöiden koonti

- Kuka haluaisi aloittaa? 😊



Kuva: Katja Niemi / Lahden kaupunginkirjaston kuvapankki

Pelien tarinankerronta 22.4.2022

- Pelit voidaan nähdä uutena tarinankerronnan muotona ja omana askeleenaan kerronnallisen kulttuurin kehityksessä.
- Pelien mukaan tulo osaksi tarinankerronnan jatkumoa laajentaa kerrontaa tavoilla, jotka eivät ole aiemmissa tarinamuodoissa olleet mahdollisia.
- Neljännen Pelikasvatusperjantain aikana tutustumme pelien tarinankerrontaan!



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



Kiitos!

Pasi Kangas
mediakasvatuskoordinaattori
Lahden kaupunginkirjasto
alueellinen kehittämistehtävä
pasi.kangas@lahti.fi
044 482 6153

<https://lahdenake.fi/>



KANTA-HÄME PÄIJÄT-HÄME KYMENLAAKSO ETELÄ-KARJALA

PELIKASVATUSPERJANTAIT

21.1.2022 alkaen



ALUEELLINEN
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ
LAHTI

