

# LAUTAPELIKERHON VETÄMINEN KIRJASTOSSA

Lakepampas-pelikulttuurifestivaali –  
Pelilukutaitoinen kirjastolainen ja pelikasvattava kirjasto  
14.-15.10.2021

VESNA HAGLUND, VAASAN KAUPUNGINKIRJASTO

# AIHEET:

- Kirjaston ja itseni esittelyt
- Miksi lautapelejä kirjastossa
- Lautapelitapahtumien haasteita
- Esimerkkitapahtumia
- Mistä kivoja lautapelejä löytää?
- Lautapelivinkkejä



# SUVILAHDEN KIRJASTO (VAASA)

- Pieni lähikirjasto, sijainti alakoulun yhteydessä
- 1 kokopäiväinen työntekijä
- Koulussa suomenkielisen lisäksi myös englanninkielinen linja
  - Kirjoja kolmella kielellä
  - Vinkkauksia ja muuta kouluyhteistyötä kahdella kielellä
- Säännöllisiä tapahtumia: satutuokiot, lukupiiri aikuisille... + lautapelikerho?? :)



# VESNA HAGLUND, KIRJASTOVIRKAILIJA

- Työtehtävät: asiakaspalvelu, englanninkielisten kirjojen keskitetty valinta 0-12-vuotiaille, kirjavinkkaus ja kouluyhteistyö suomeksi ja englanniksi, aikuisten lukupiirin vetäminen
- Lautapelaillut mm. Ropeconissa ja paikallisessa lautapeliseurassa
- Puuhailut lautapeliä parissa:
  - Lautapelipäivien järjestämisestä eri kirjastoissa
  - Lautapelikerho alakouluikäisille lv. 2016-2017
  - Koronan aikaan kokeilin peluuttaa pari etäpeliiä: Alias ja Deep Sea Adventure



# MIKSI LAUTAPELEJÄ KIRJASTOSSA 1 / 5

- Nykyään paljon erilaisia ja kiehtovia lautapelejä, joista riittää iloa useammaksikin pelikerraksi - myös aikuisille!
- Lautapelatessa kaikki ovat tasapuolisesti ympärässä, seuraavat samaa asiaa ja pääsevät vuorotellen ”valokeilaan” kun oma vuoro koittaa
- Kivaa (ruutuvapaata) yhteistä tekemistä monen ikäisille



# MIKSI LAUTAPELEJÄ KIRJASTOSSA 2/5

Pelatessa on helppo antaa lapselle positiivista huomiota: käyttää lapsen nimeä, tsempata, hurrata, auttaa, katsoa silmiin, hymyillä, antaa lapselle onnistumisen kokemuksia olemalla itse huono - sopivissa tilanteissa!

- Lapsen itsetunto ja itsearvostus kasvavat <3
- Tullaan tutuiksi
  - Saattaa vähentää häiriökäyttäytymistä kirjastossa
  - Lapsi uskaltaa kysyä kirjasuosituksia :)



Eli kannattaa olla aktiivisesti mukana pelaamassa!

# MIKSI LAUTAPELEJÄ KIRJASTOSSA 3/5

- Mukava tapa tutustua uusiin ihmisiin (ei tarvitse mieltä puheenaiheita, helpompi olla hauska jne.)
- Lautapelejä on kiva kokeilla käytännössä ennen ostopäätöstä
- Lautapeliseuroissa pelataan ehkä mieluiten haastavampia harrastajapelejä, jotka saattavat olla vähän liikaa ”meille tavallisille” :D
  - Kirjasto voisi olla puuttuva linkki tässä?



# MIKSI LAUTAPELEJÄ KIRJASTOSSA 4/5

Lautapelit kehittävät sosiaalisia taitoja:

- Huomion keskipisteenä olemista
- Huomaavaisuutta
- Asiallista käyttäytymistä
- Häviämistä
- Sääntöjen noudattamista
- Sääntöjen opettamista (jos lapset pelaavat keskenään)
- Kärsivällisyyttä (esim. oman vuoron odottaminen)





# MIKSI LAUTAPELEJÄ KIRJASTOSSA 5/5

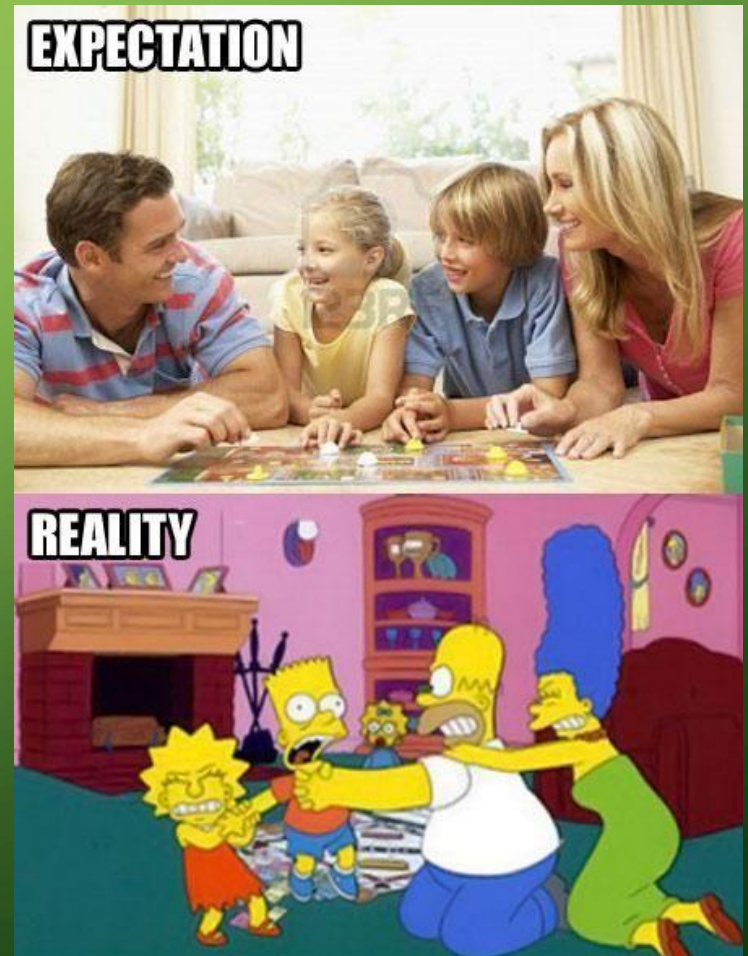
Lautapelit (ja muut pelit)  
kehittävät myös:

- Laskutaitoa
- Lukutaitoa
- Stressinsietokykyä
- Ongelmanratkaisukykyä
- Strategista ajattelua
- Uusien näkökulmien löytämistä
- Hallittua riskien ottoa
- Todennäköisyyksien hahmottamista
- Priorisointia
- Oleellisen ja epäoleellisen erottamista
- Rahan hallintaa
- Hienomotoriikkaa
- Muistia
- Sinnikkyyttä



# LAUTAPELITAPAHTUMIEN HAASTEITA 1 / 2

- Tuleeko paikalle liikaa ihmisiä?
  - Montako pöytää
  - Montako ohjaajaa (apua paikalliselta lautapeliseuralta?)
    - Ennakkoilmoittautuminen? (ks. Oodin lautapelikerho)
- Onko pelaajilla käytettävissä yhteinen kieli?
  - Kielivapaat ja yksinkertaiset pelit pelastavat!
- Lasten levottomuuteen ja kovaan meteliin kannattaa varautua henkisesti
  - Pelin ohjaamisessa kannattaa pyrkiä itsevarmaan jämähyyteen



# LAUTAPELITAPAHTUMIEN HAASTEITA 2/2

- Lautapeli valinta:
  - Mahdollisimman yksinkertaisia mutta mielenkiintoisia
  - Lisänä paljon tuttuja peruspelejä joita voi pelata itsenäisesti sillä aikaa kun odottaa ohjattua peliä
- Sääntöjen opettelu: internet täynnä ohjevideoita, myös suomeksi! :)
- Sääntöjen muistaminen: voi tehdä vaikka muistilapun
- Sääntöjen opettaminen: lapsille säännöt voi opettaa pelin edetessä, aikuisille opettamista kannattaa vähän suunnitella etukäteen



# ESIMERKKI: LAUTAPELIPÄIVÄ

Facebook 9.11.2015: ”Tiistaina pelataan! Perusteellisempaa opastusta näihin peleihin on tarjolla klo 12-15, mutta näitä voi pelailla Suvilahden kirjastossa muutoinkin. Tervetuloa viettämään aikaa ystävien tai perheen kanssa!”

- Tavoite: Opettaa asiakkaita pelaamaan näitä lautapelejä niin että he voisivat myöhemminkin tulla kirjastoon pelaamaan niitä
- Ohjaajia: 1 / Asiakaspalvelussa: 1
- Ei yleensä kovin montaa osallistujaa
- Tavoitteeseen päästy yksinkertaisemminkin: Jos joku on kiinnostunut jostain pelistä, opetan sen vaikka olisin yksin asiakaspalvelussa (jos on rauhallista)
  - Usein ovat tulleet uudelleen pelaamaan samaa peliä itsenäisesti :)



# ESIMERKKI: PELAILUA ASIAKASPALVELUN OHESSA

- Jos kirjastossa on hiljaista, lapsen kanssa voi pelata hetken jotain peliä asiakaspalvelun ohessa (esim. 10 minuuttia)
- Huom: Lapsia ei aina kiinnosta lopputulos, joten peliä ei välttämättä tarvitse pelata loppuun asti tai pisteitä laskien / tiimalasin kanssa

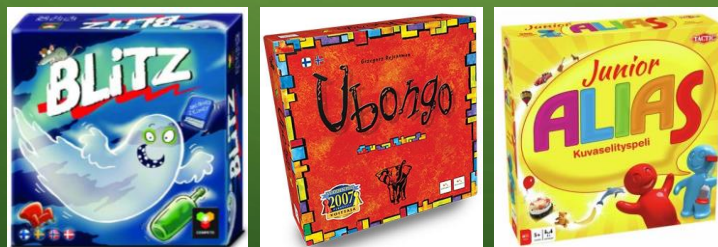
- Lyhyitä pelejä:

- Arvaa kuka?
- Halli Klack!



- Pelijä joiden kesto on helppo päättää itse:

- Blitz
- Ubongo
- Junior Alias



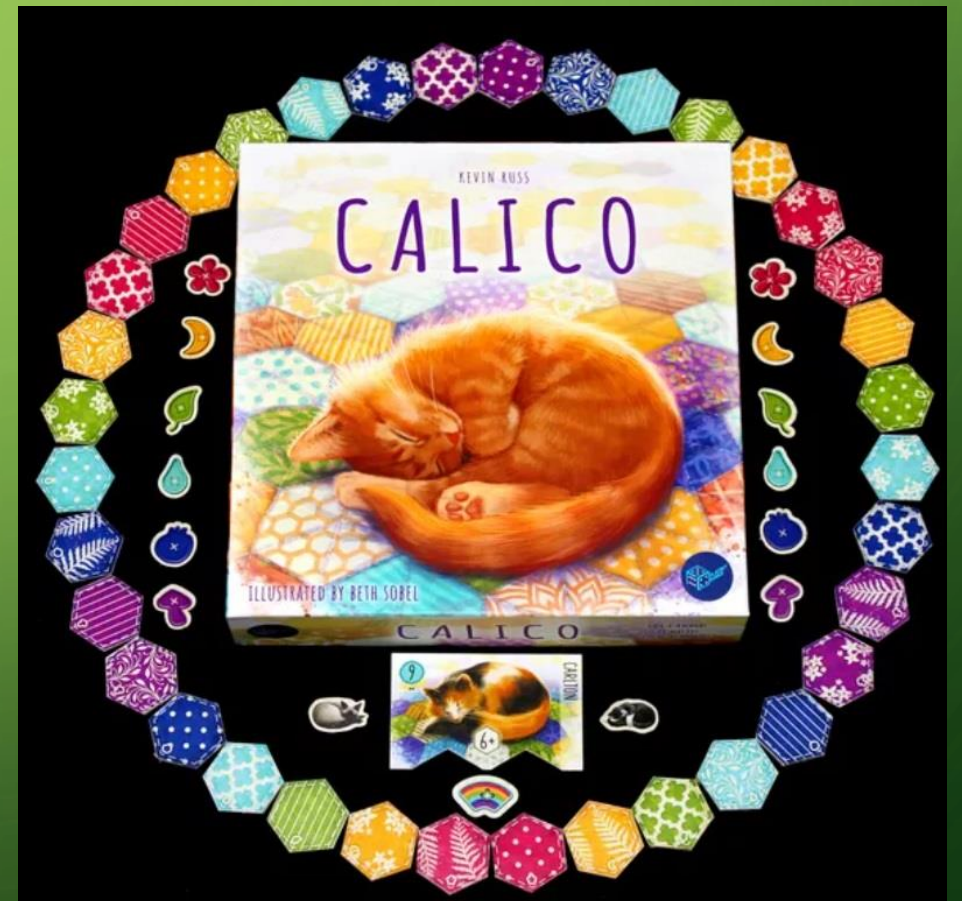
# ESIMERKKI: SUVILAHDEN LAUTAPELIKERHO

- Suvilahden koulun järjestämä kerho koulun oppilaille, ei ennakoilmoittautumista
  - Mainoksia lähinnä koulun käytävillä, samana päivänä kuulutus keskusradion kautta
- Ohjaajat: 2 opettajaa + minä / Asiakaspalvelussa: 1
- Ajankohta: joka kolmas viikko klo 14-16 lv. 2016-2017
- Osanottajia n. 6-14 hlö (7-11 v.)
- Onnistumisia: Hyvä määrä ohjaajia, pelit olivat kivoja
- Haasteita: 2 kieltä, monta vilkasta ja eri-ikäistä lasta
  - Ennakoilmoittautuminen?



# MISTÄ KIVOJA LAUTAPELEJÄ LÖYTÄÄ?

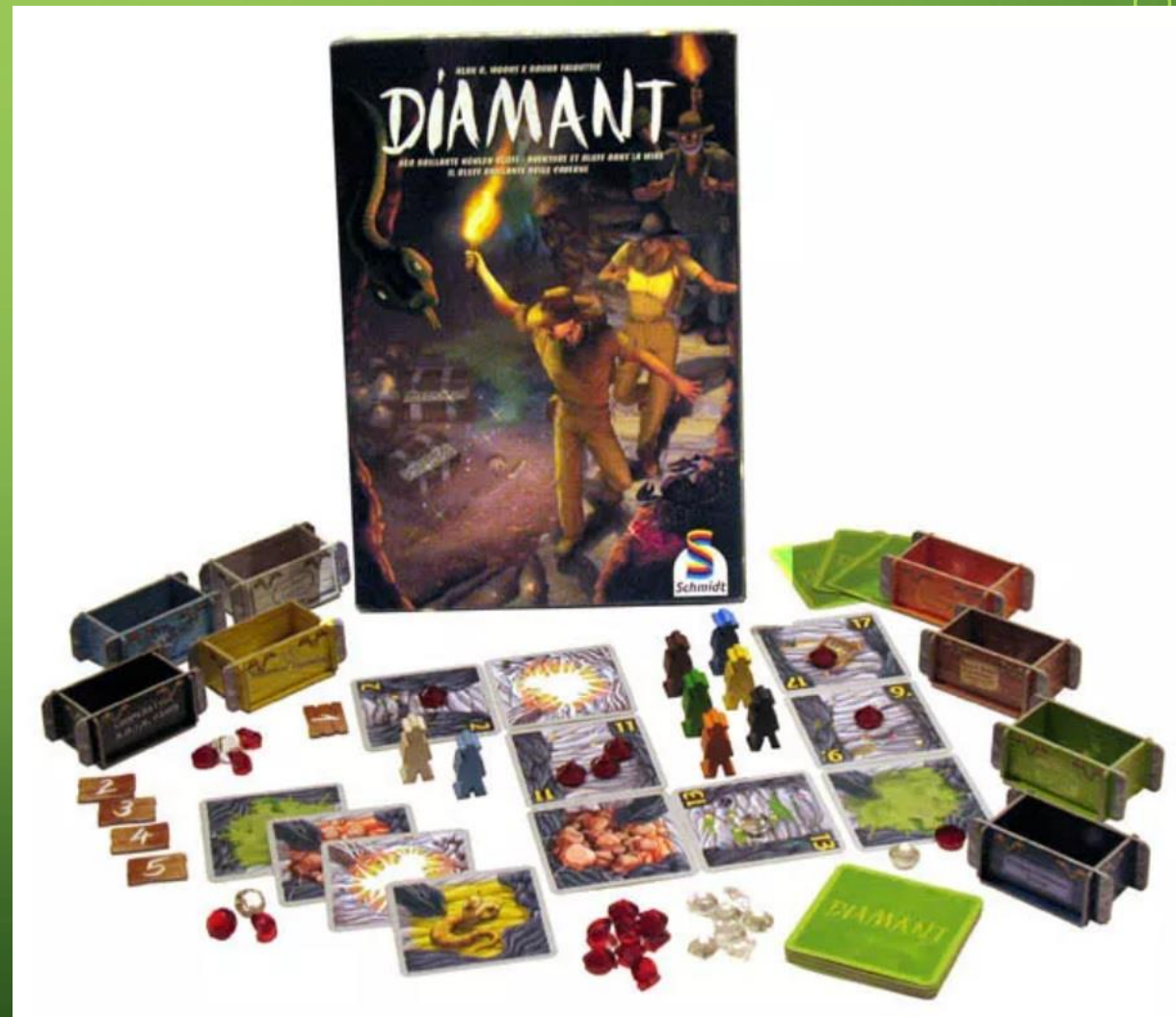
- BoardGameGeek.com  
("lautapelien Goodreads")
- Lautapeliopas.fi
- YouTube (ohjeita, videoituja pelejä, arvosteluja, listoja...)
- Pelitapahtumat & lautapeliseurat
- Erikoisliikkeet, kirpputorit, marketit



# LAUTAPELIVINKKEJÄ

## Diamant

- 3-8 pelaajaa
- 6 v. +
- jännittävä seikkailu
- jakolaskun harjoittelua
- hallittua riskinottoa ja todennäköisyyksien miettimistä

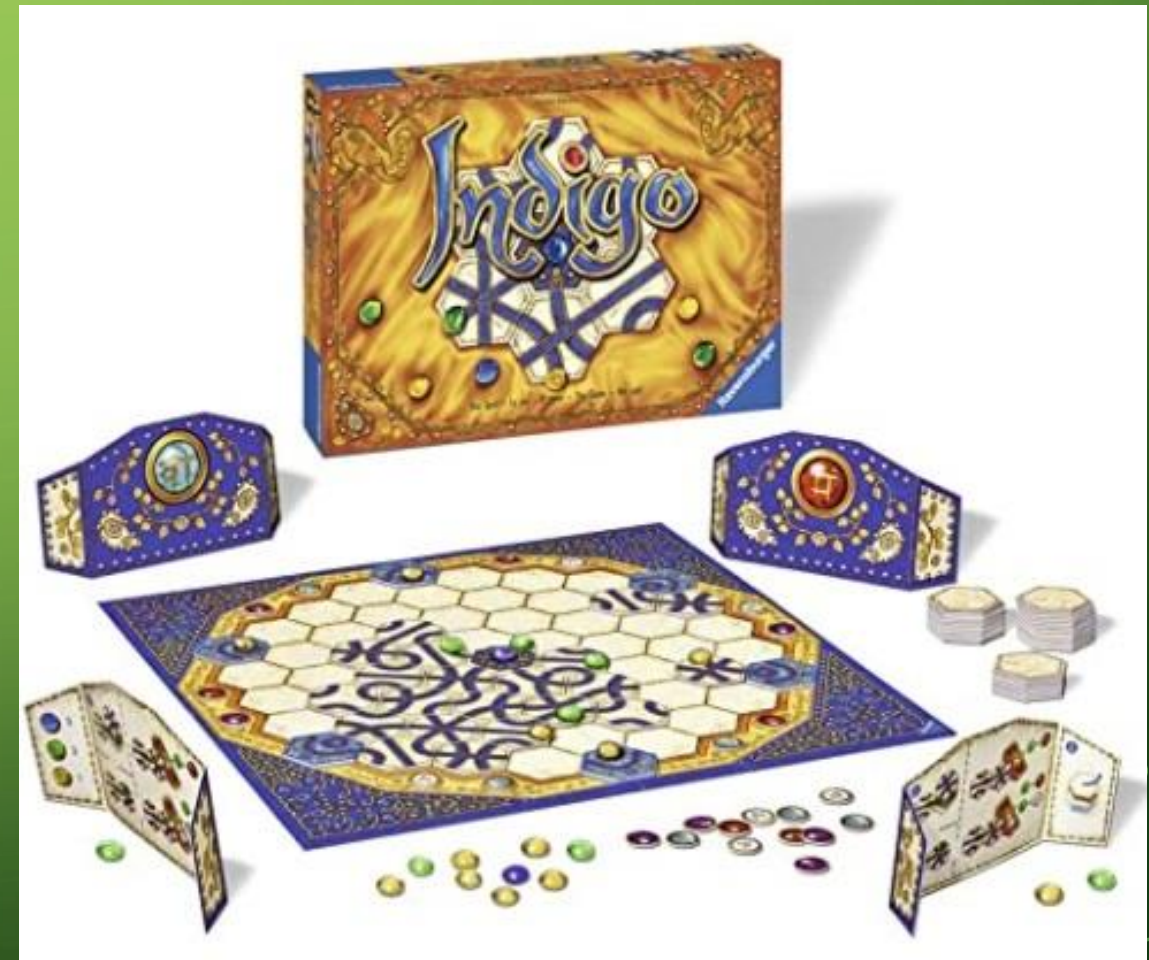




# LAUTAPELIVINKKEJÄ 2

## Indigo

- 2-4 pelaajaa
- 6 v. +
- Yksinkertaiset säännöt
- Monia mahdollisuuksia
- Usein tasaväkinen
- Erittäin kaunis
- Mahdollisuus myös yhteistyöhön



# LAUTAPELIVINKKEJÄ 4

## Gift Trap

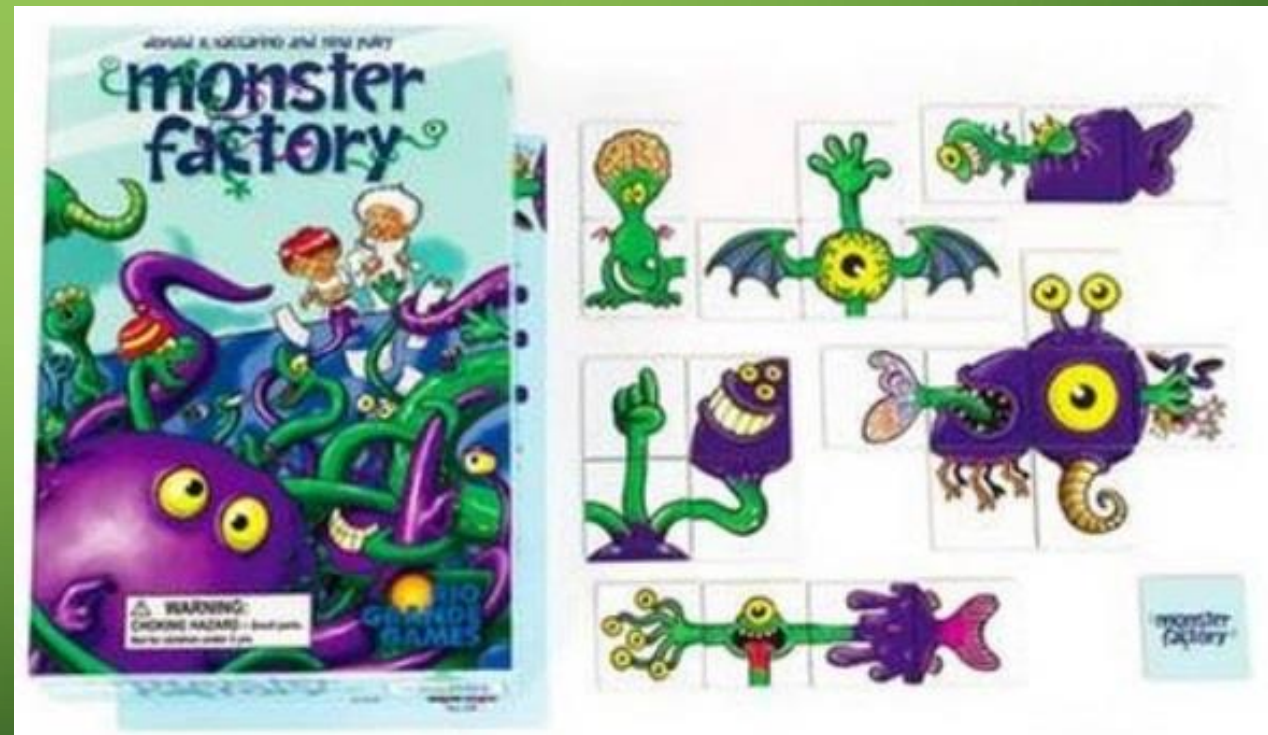
- 3-8 pelaajaa
- 8 v. +
- Pelissä tarvitaan sosiaalisia kykyjä, koska täytyy arvata:
  - Mitä toiset tahtoisivat lahjaksi
  - Mitä toiset saattaisivat antaa lahjaksi itselle



# LAUTAPELIVINKKEJÄ 5

## Monster Factory

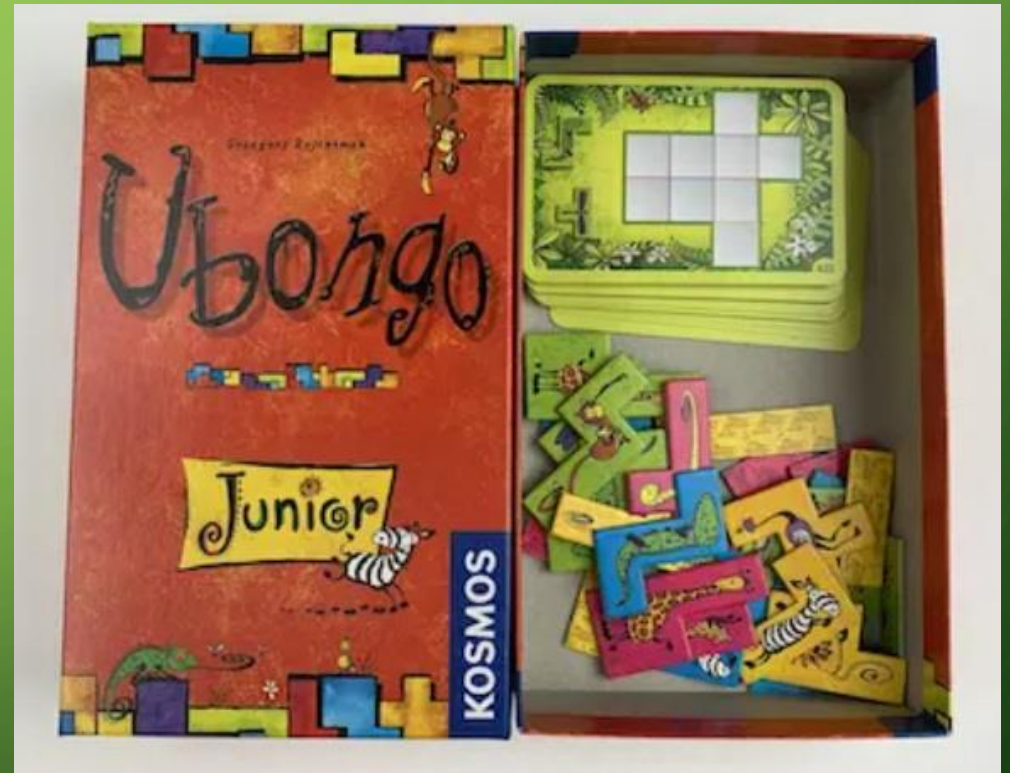
- 2-6 pelaajaa
- 5 v. +
- Yksinkertainen ja todella hauska!



# LAUTAPELIVINKKEJÄ 6

Ubongo / Ubongo Junior

- 2-4 pelaajaa
- 4 v. +
- Visuaalinen hahmotuspeli





KIITOS!

[VESNA.HAGLUND@VAASA.FI](mailto:VESNA.HAGLUND@VAASA.FI)

INSTAGRAM: @KIRJAPALLO